

I076	<b>Linux operacijski sustav</b>	P	V	S	ECTS 3
		1	1	0	

**Cilj predmeta.** Upoznati studente s Linux operacijskim sustavom i njegovom arhitekturom te ih motivirati na korištenje istog. Naučiti studente koristiti komandnu liniju. Detaljno objasniti Init, procese, korisnike, grupe, sustav privilegija, I/O preusmjeravanja, naučiti koristiti Vi/Vim editor. Detaljno razumijevanje naredbi poput: top, vmstat, iostat, itd.

**Potrebna predznanja.** Preddiplomski studij matematičkog, računarskog ili srodnog smjera.

### Sadržaj predmeta.

1. Uvod u Unix/Linux operacijski sustav. Linux korisničko sučelje.
2. Arhitektura UNIX/Linux operacijskog sustava.
3. Virtual Machine (VM). Instalacija Linux-a (ISO, IMG).
4. Datotečni sustav linuxa. Hiperarhija datotečnog sustava. Boot procesi linuxa. Naredbe upravljanja datotečnim sustavom.
5. Grafičko korisničko sučelje (GUI).
6. Sučelje komandne linije (Command line interface – CLI). Različiti tipovi ljudskih interfejsa. Korištenje Bash ljudske. Skripte.
7. Korisnici i grupe korisnika. Vrste korisnika. Administrator vs. prepostavljeni korisnik. Naredbe upravljanja korisnicima.
8. Unix/Linux procesi. Tipovi procesa. Atributi procesa i menadžment procesa. Init system.

### ISHODI UČENJA

R.b.	ISHODI UČENJA
1.	Analizirati arhitekturu Unix/Linux operacijskog sustava.
2.	Instalirati Linux operacijski sustav.
3.	Koristiti Linux kroz GUI i CLI i njegov datotečni sustav Linux (temeljne i napredne naredbe).
4.	Opisati koncept ljudske i koristiti ljudsku s naglaskom Bash.
5.	Napisati Bash skriptu.
6.	Argumentirati primjenu naredbi za upravljanja korisnicima i naredbi za upravljanje procesima.
7.	Analizirati Unix/Linux proces, tipove i menadžment procesa te sustav Init.

### POVEZIVANJE ISHODA UČENJA, ORGANIZACIJE NASTAVNOG PROCESA I PROCJENA ISHODA UČENJA

ORGANIZACIJA NASTAVNOG PROCESA	ECTS	ISHOD UČENJA **	AKTIVNOST STUDENATA*	METODA PROCJENE	BODOVI	
					min	max
Pohađanje predavanja i vježbi	0,2	1-7	Prisutnost na nastavi, rasprava, timski rad, samostalan rad na zadacima i kratke provjere znanja	Potpisne liste, praćenje aktivnosti na nastavi, zadaci zatvorenog tipa	0	4
Domaće zadaće	0,8	1-7	Samostalno rješavanje programerskih zadataka	Provjera točnih rješenja (ocjenjivanje)	0	4
Provjera znanja (kolokvij)	1	1-7	Priprema za pismenu provjeru znanja	Provjera točnih odgovora (ocjenjivanje)	25	46
Završni projekt	1	1-7	Samostalan rad studenta	Usmeni ispit	25	46
UKUPNO	3				50	100

**Izvođenje nastave i vrednovanje znanja.** Predavanja i vježbe su obvezni. Ispit se sastoji od pismenog i usmenog dijela, a polaže se nakon odslušanih predavanja. Prihvatljivi rezultati postignuti na kolokvijima, koje studenti pišu tijekom semestra, zamjenjuju pismeni dio ispita. Vježbe su laboratorijske uz korištenje računala.

**Može li se predmet izvoditi na engleskom jeziku:** Da

**Osnovna literatura:**

1. C. Negus, Linux Bible (9th Edition), Wiley, 2015.

**Dopunska literatura:**

1. B. Ward, How Linux Works: What Every Superuser Should Know (2nd Edition), No Starch Press, Inc. 2015.